

Friedrich-Leopold-Woeste-Gymnasium Hemer

Woeste-Projektwoche 2026





Mikroskopie

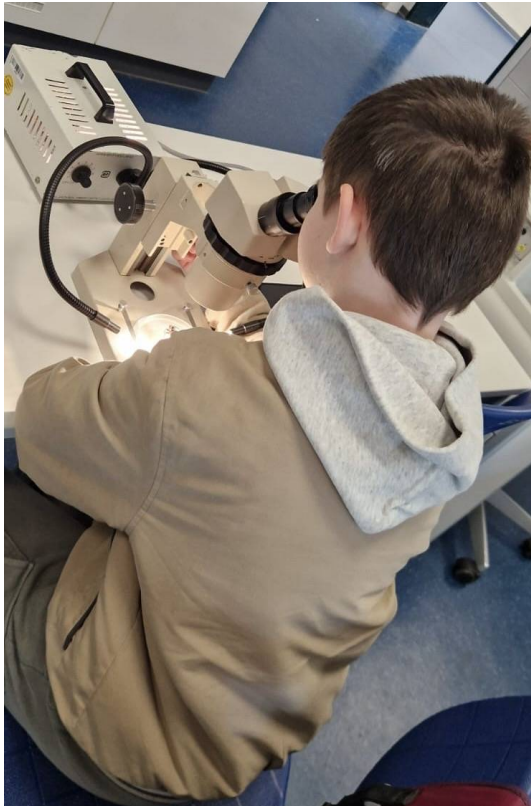
Herr Mecklenbrauck



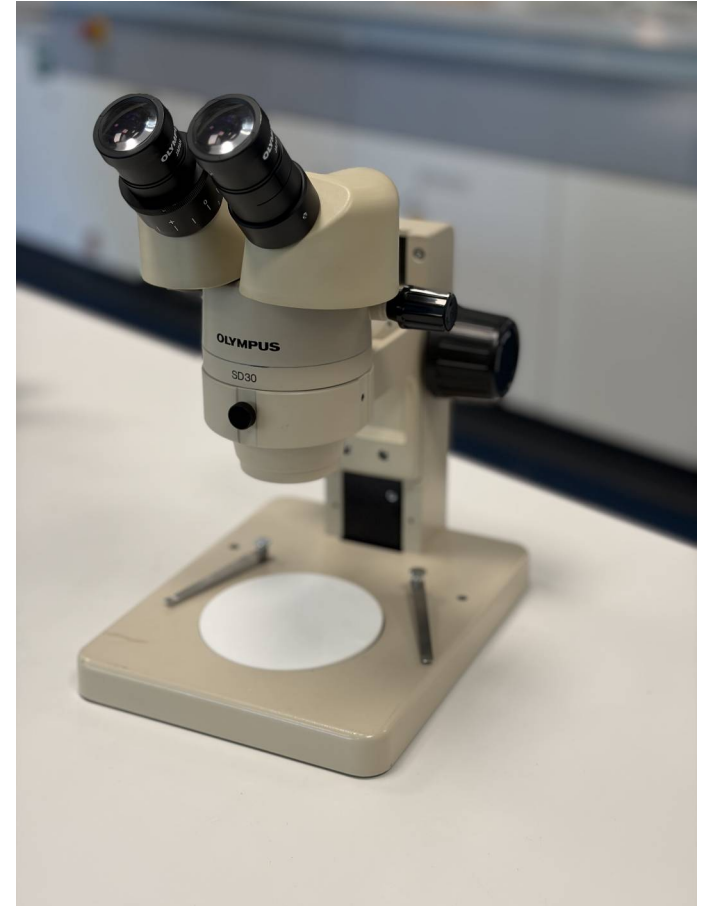
MIKROSKOPIE

23.09.26

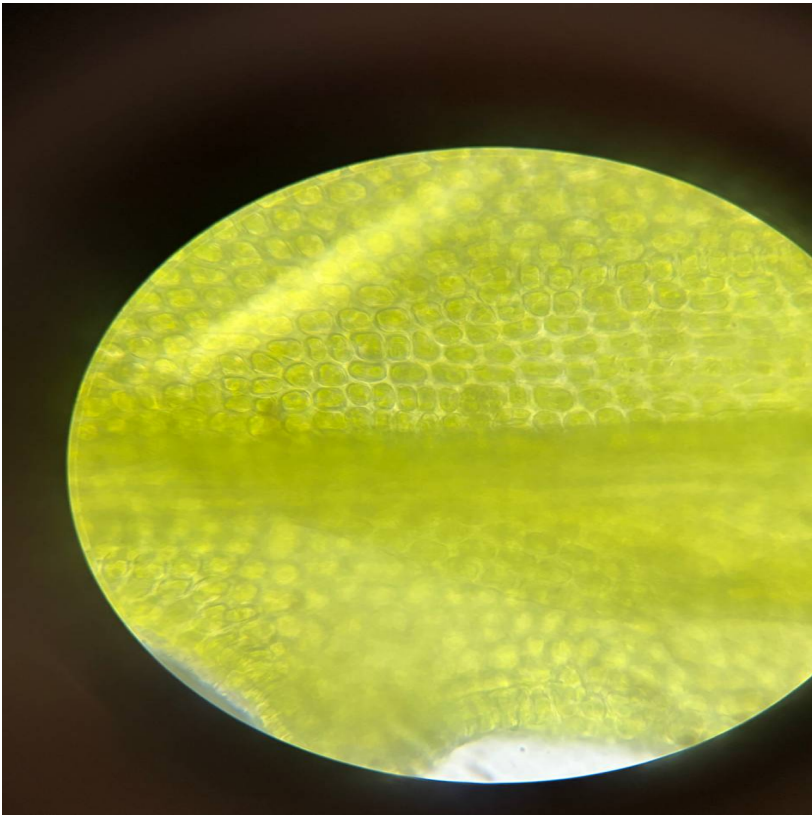
Projektwoche



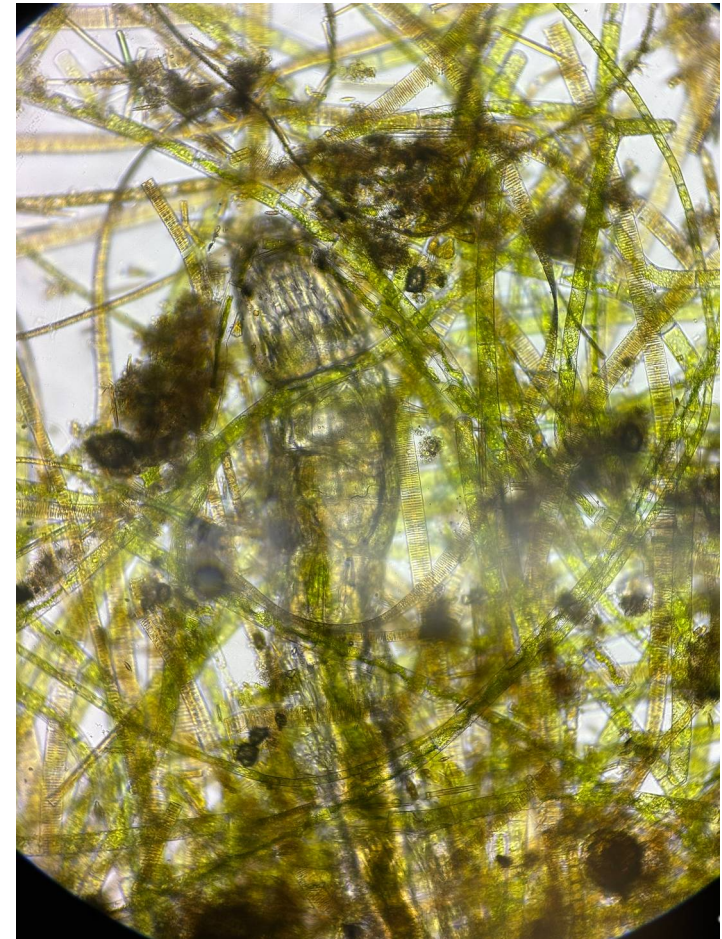
Mikroskop



Stereolupe



Die
Pflanzenzelle



Zuckmückenlarve



Insekten



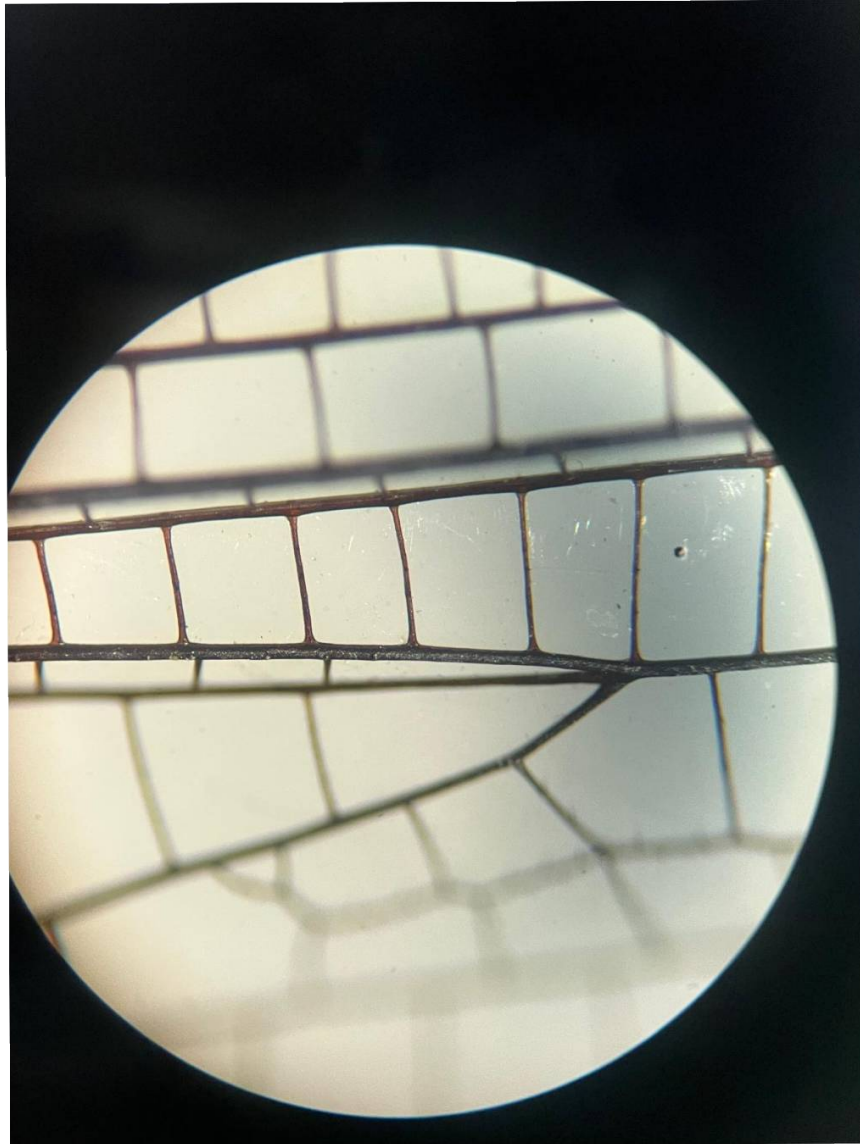
Sägebock



Hornisse



Mehlmaden



Libellenflügel

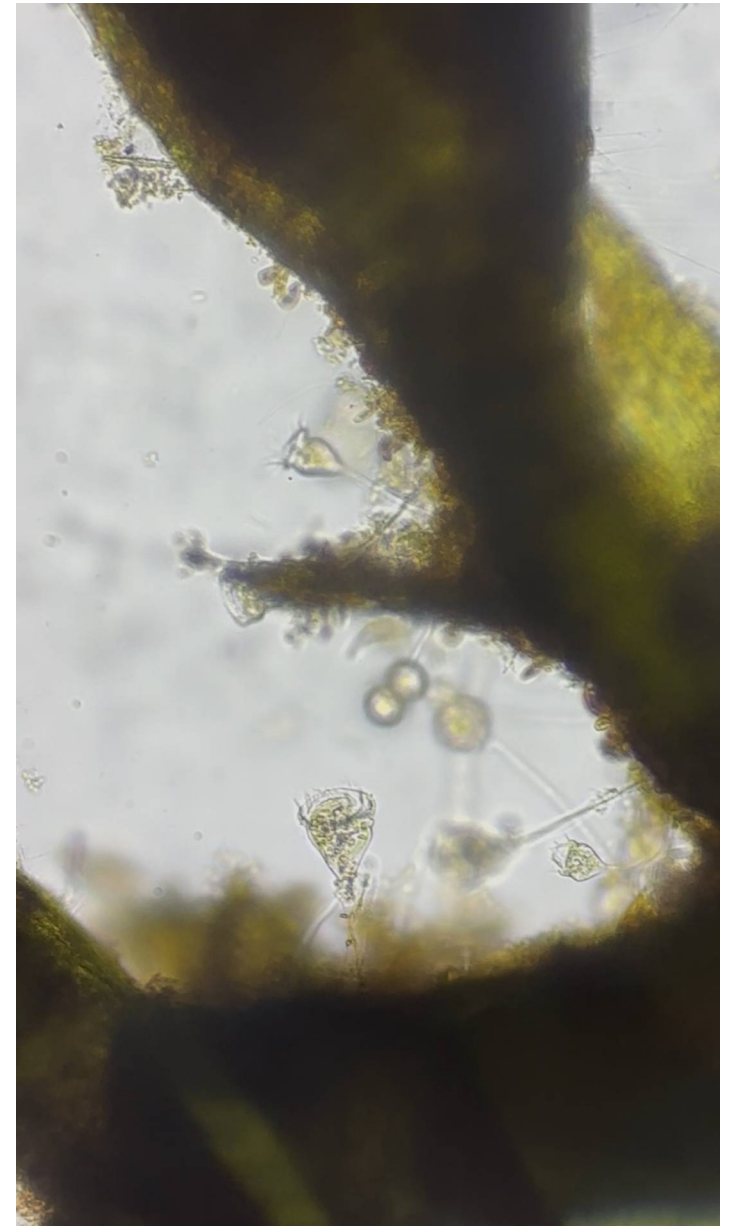


Highlights



Benji

Glockentier





Kunst(t)räume

Herr Wille







MK er(rad)fahren

Herr Wisniewski



MK er(Rad)fahren

Mit dem Fahrrad die Heimat rund um Hemer erkunden





Tag 1: Sicher unterwegs als Gruppe

Unsere Fahrrad-Regeln

Projektwoche · Wir erfahren unseren Schulumkreis

Wir sind **mehr als 15 Radfahrende** und gelten deshalb als **Verband**: Wir dürfen zu zweit nebeneinander fahren, aber nur, solange wir **zusammenbleiben** und uns an diese Regeln halten. Sicher ankommen ist wichtiger als schnell ankommen.

1 Vor jeder Fahrt

- **Helm auf**, Riemen fest, Helm sitzt gerade
- Bremsen, Reifen, Klingel und Licht kurz prüfen
- Trinkflasche, Snack und Regenjacke dabei
- Nichts baumelt: Hosenbein, Schnürsenkel, Rucksackgurte

2 Tabu, das machen wir nicht

- **Kopfhörer** im Ohr
- **Handy in der Hand** (Fotos nur bei einem Halt)
- Freihändig fahren, Wettrennen, Kunststücke
- Die Spitze überholen
- Allein losfahren oder zurückbleiben

3 Unterwegs in der Gruppe

- Zu zweit nebeneinander nur, **wo Platz ist** und wir dicht zusammenbleiben
- **Spitze** bestimmt das Tempo, **Schluss** sammelt ein
- Abstand: mindestens **2 Radlängen**, bergab mehr
- Rechts halten, Lücken schließen, nicht ausscheren
- Das Tempo richtet sich nach dem **Langsamsten**

4 Zeichen und Rufe

- **Alles nach hinten weitergeben!**
- **Arm seitlich raus** = ich biege ab
- **Hand hoch** = Halt, alle bremsen
- **Zeigen nach unten + „Loch!“** = Hindernis am Boden
- **„Auto hinten!“** / **„Auto vorn!“** = rechts halten
- **„Einzel!“** = sofort hintereinander fahren
- **„Fußgänger!“** = Tempo raus, klingeln

5 Kreuzungen und Ampeln

- Die **Spitze hält an**, die Gruppe schließt auf
- Wir fahren **gemeinsam** los, wenn alle da sind
- Nie einzeln queren, nie hinterherrennen, weil die Spitze schon drüber ist
- Schulterblick und Blickkontakt mit Autofahrenden

6 Anhalten und Pannen

- Nur an **sicheren Stellen** anhalten, ganz neben den Weg
- Problem oder Panne? Laut **„Halt!“** rufen, alle warten
- Bei jedem Stopp: **durchzählen**, Partner prüfen
- Pausen machen wir gemeinsam

7 Rücksicht

- **Bahntrasse**: Fußgänger haben Vorrang. Klingeln, langsamer werden, im Zweifel einzeln fahren
- **Felsenmeer**: Radfahren verboten. Räder abschließen, zu Fuß weiter
- Freundlich grüßen, Müll wieder mitnehmen

8 Rollen heute

- Spitze: _____
- Mitte: _____
- Schluss: _____
- Erste Hilfe: _____
- Navigation: _____

NOTFALL Bei einem Unfall bleibt die Gruppe an einem sicheren Ort und wartet. **Notruf 112**
Lehrer-Handy: _____ · Sekretariat: 02372 9491-60

Wir sind ein Verband

Ab 16 Radfahrenden dürfen wir theoretisch zu zweit nebeneinander fahren – solange wir zusammenbleiben.

Feste Rollen

Spitze, Schluss, Erste Hilfe und Navigation werden vor jeder Tour verteilt.

Zeichen und Rufe

Handzeichen und Warnrufe wie „Auto hinten!“ werden nach hinten weitergegeben.

Kreuzungen

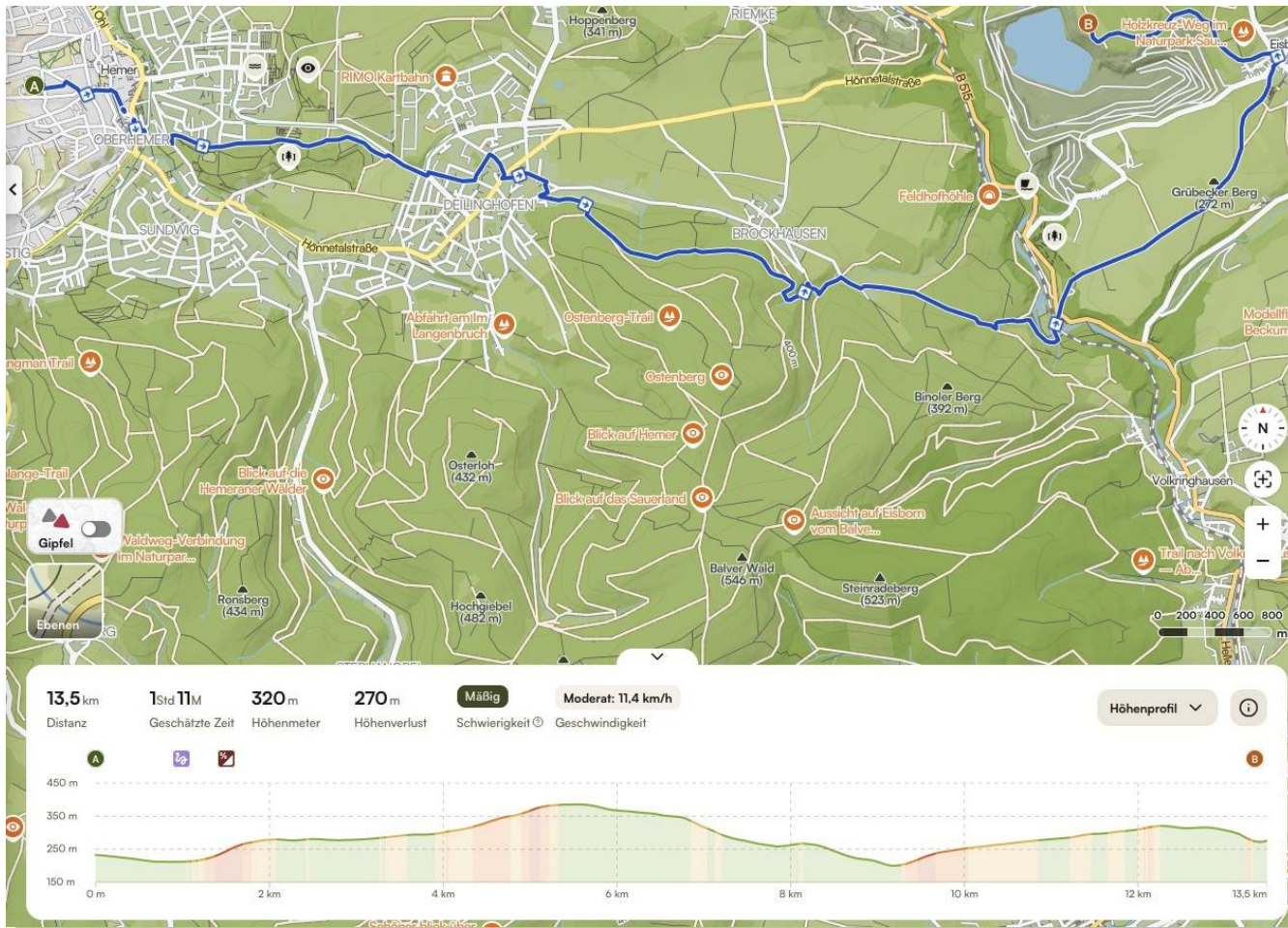
Die Spitze hält, die Gruppe schließt auf und quert gemeinsam.

„Sicher ankommen ist wichtiger als schnell ankommen.“



Tour 1: Zur Blauen Lagune

Selbst geplant mit **bikerouter.de** – in Kleingruppen, mit unterschiedlicher Länge und Schwierigkeit



13,5 km

Strecke

320 m

Höhenmeter

ca. 1:10 h

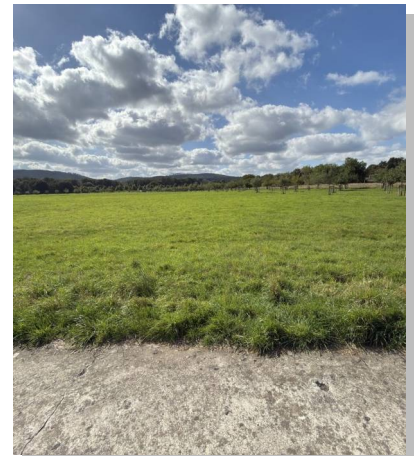
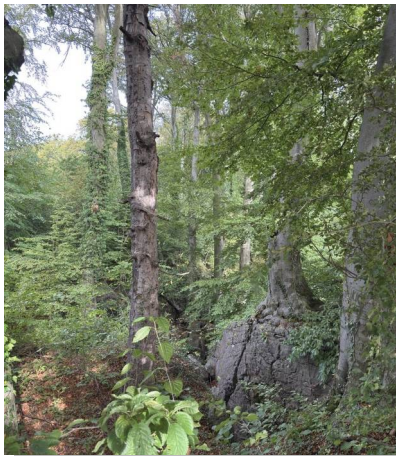
reine Fahrzeit (geplant)

mäßig

Schwierigkeit

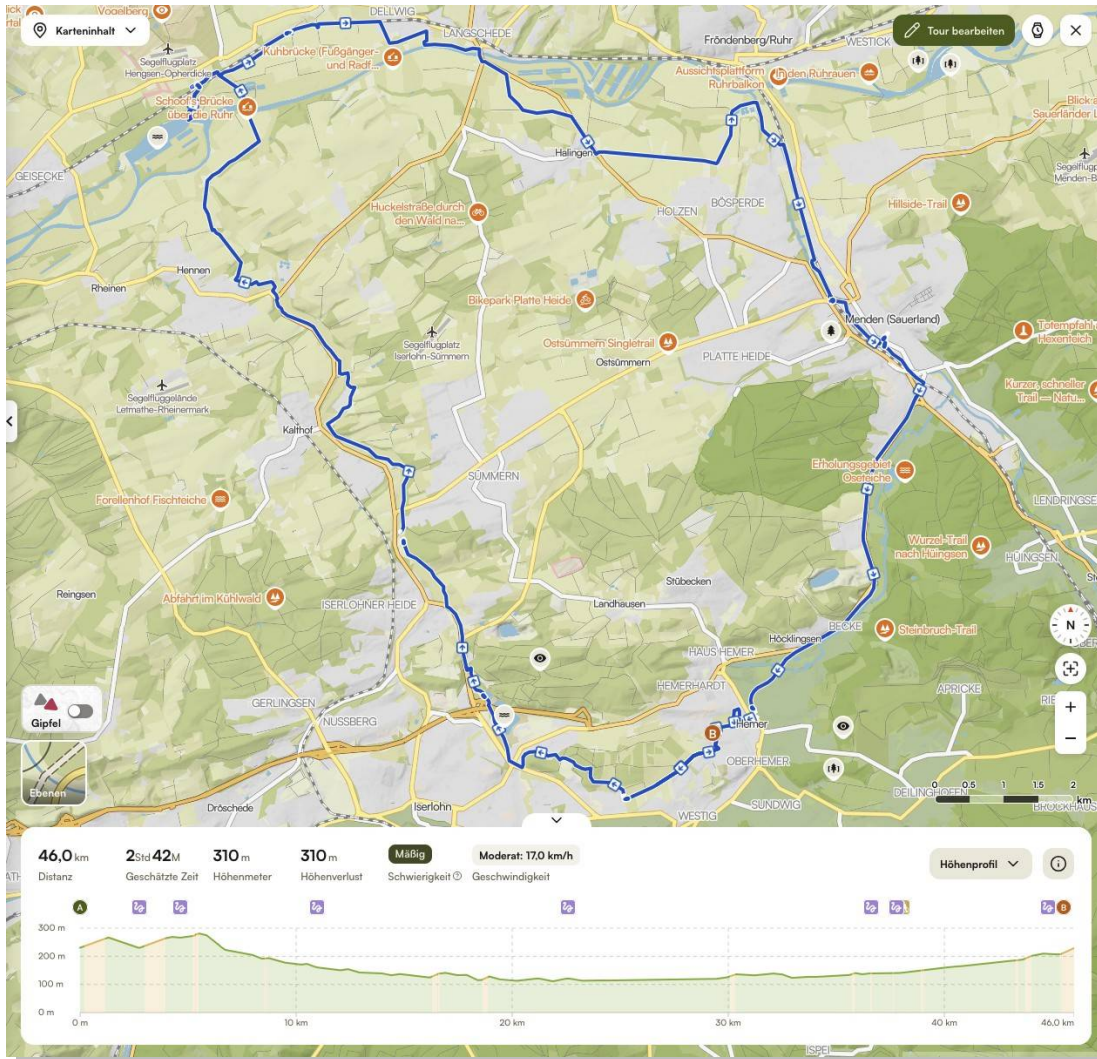


Tour 1: Unterwegs vor der Haustür





Tour 2: Über die Ruhr nach Menden



46 km
Strecke

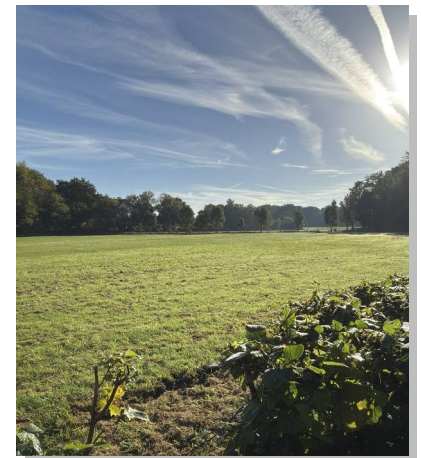
310 m
Höhenmeter

3:40 h
Fahrzeit

- **Start:** Woeste-Gymnasium Hemer
- **Seilersee**
- **Kalthof**
- **Hennen** – durch die Felder
- **Ruhrtalradweg**
- **Menden** – Eispause!
- **Zurück** nach Hemer

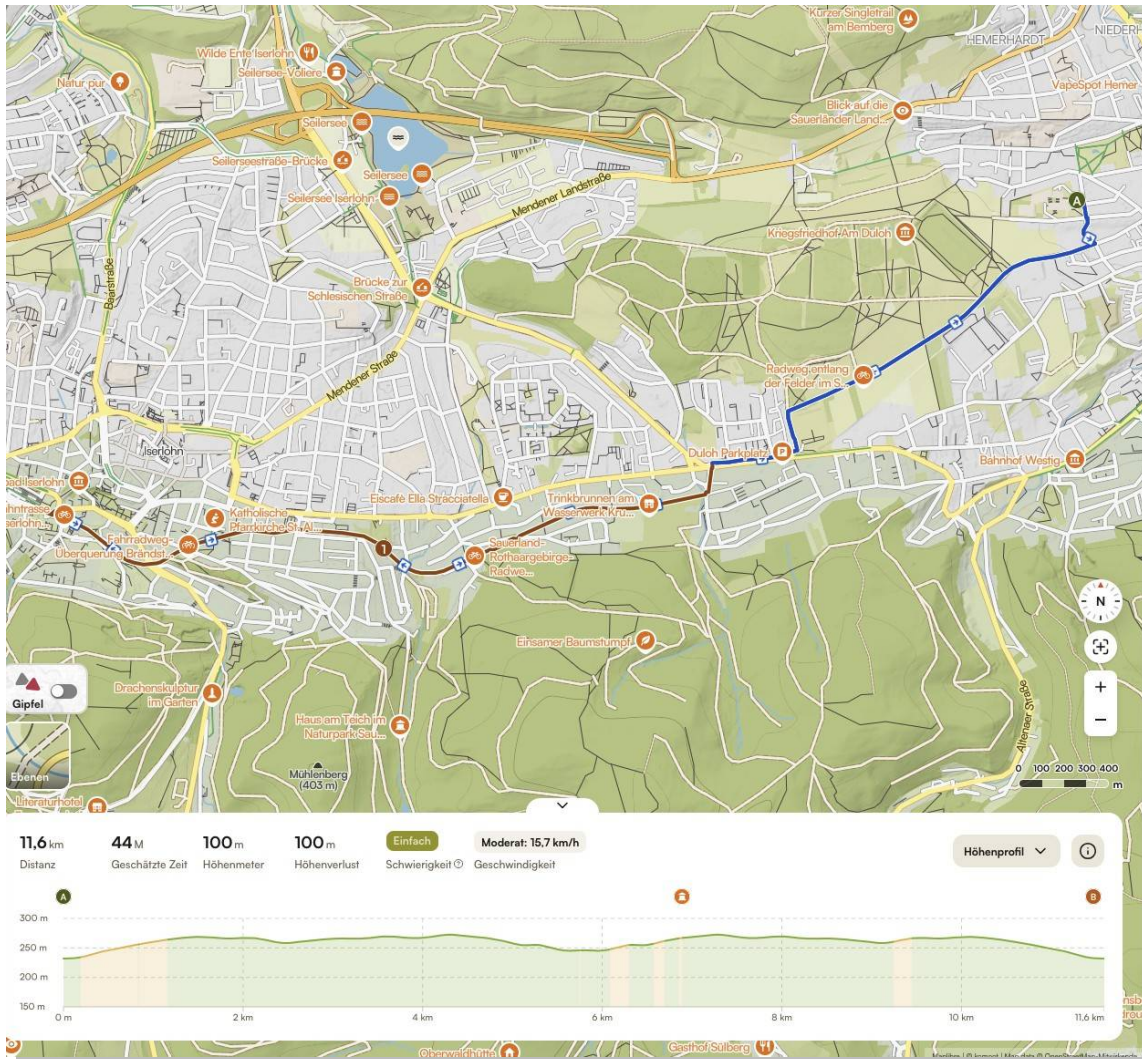


Tour 2: Seen, Felder und Sonnenschein





Tour 3: Street-Art auf der Bahntrasse



11,6 km
hin und zurück

200 m
Höhenmeter

1:30 h
Fahrzeit

- **Start:** Woeste-Gymnasium Hemer
- **Radweg** entlang der Felder
- **Bahntrasse** Hemer–Iserlohn
- **Street-Art-Murals**
- **Zurück** auf demselben Weg



Unser Fazit

3 Touren

selbst geplant – vom Seilersee
bis an die Ruhr

46 km

unsere längste Tagestour

1 Team

sicher unterwegs nach
gemeinsamen Regeln



Heimat kann man er(Rad)fahren!

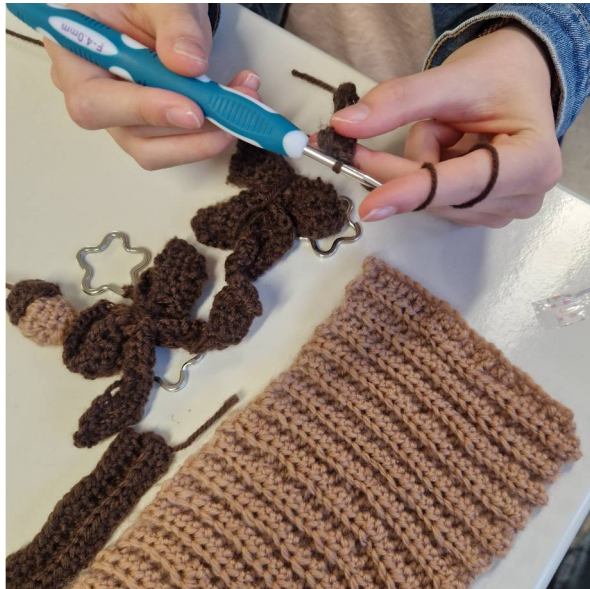


Handarbeiten

Frau Hoier / Frau Kreiter



Projekt: Handarbeiten (Hoi/Krr)



Häkeln lernen:

- Luftmaschen, feste Maschen, (halbe) Stäbchen
- Reihen häkeln
- Runden häkeln

Unsere Produkte:

- Kürbisse
- Geister
- Eicheln
- Schleifen

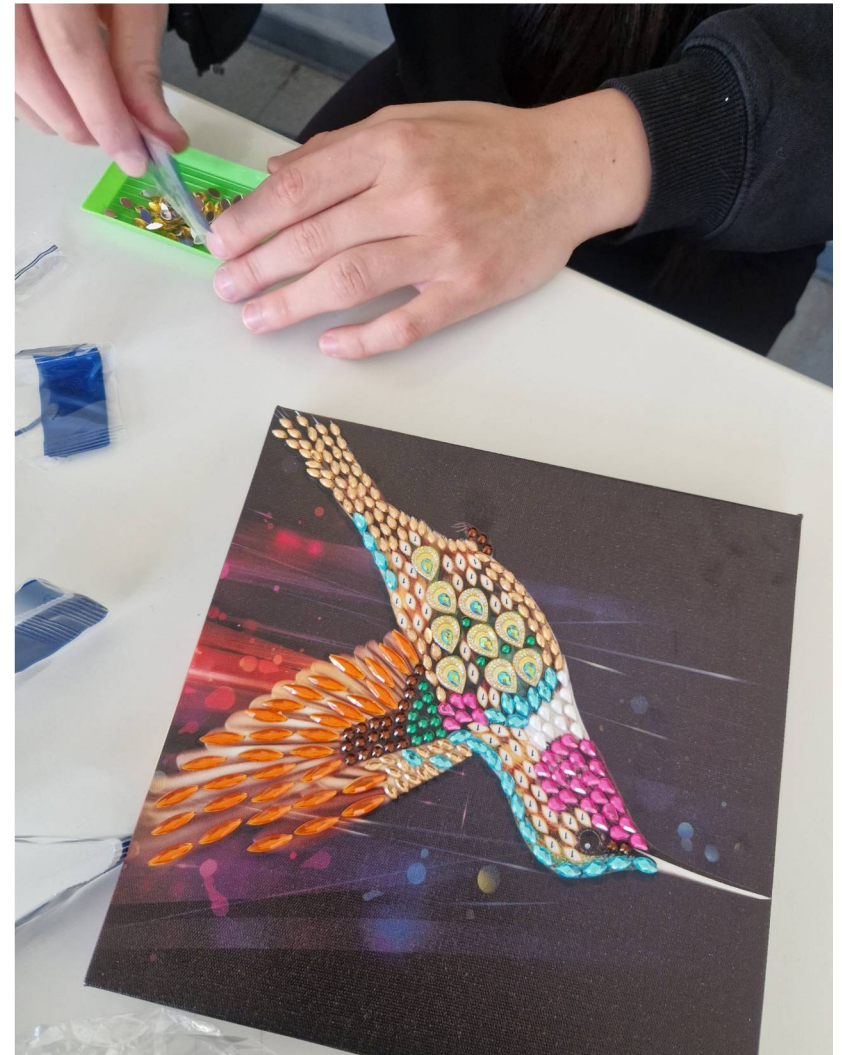




Projekt: Handarbeiten (Hoi/Krr)

Diamond Painting:

- Bunte Steine kleben
- Viel Konzentration



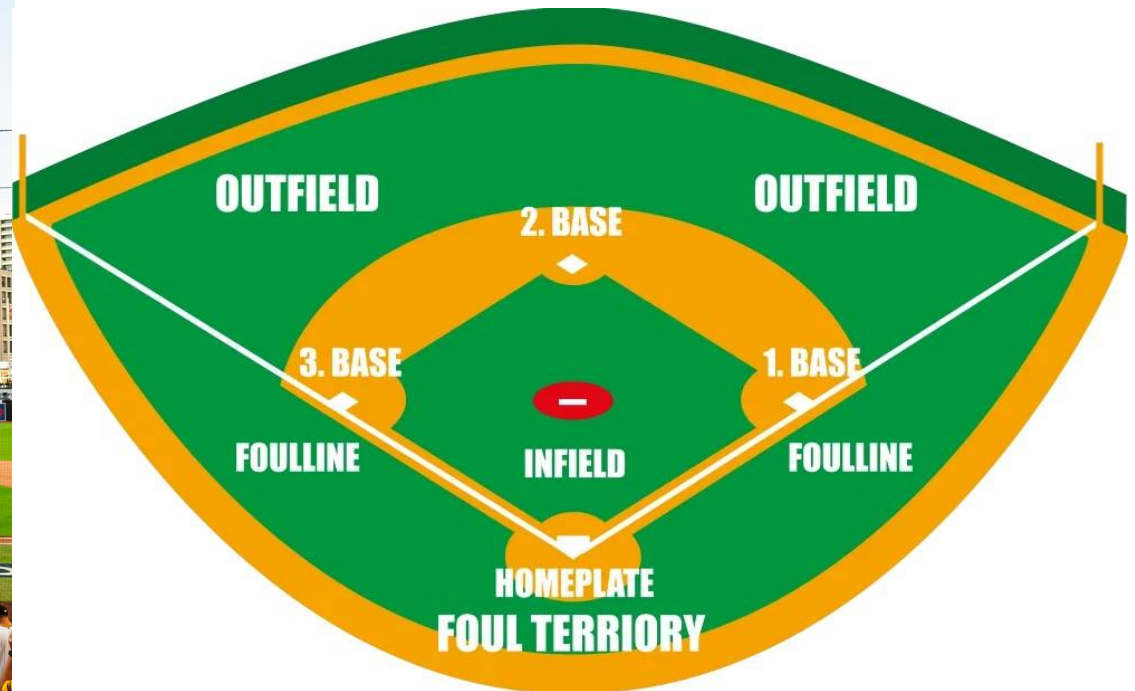


American Sports

Herr Bargarey / Herr Böse



Baseball





Baseball

- Tag 1: Vom Brennballspiel zu den Baseball Regeln
- Tag 2: Verschiedene Wurf- und Fangübungen mit dem Baseballhandschuh. Erstes kleines Baseballspiel in der Sporthalle.
- Tag 3: Pitch- und Schlagübungen mit dem Baseballschläger
- Tag 4: Baseballspiel
- Tag 5: Präsentation Baseball und Flag-Football auf dem Sportplatz

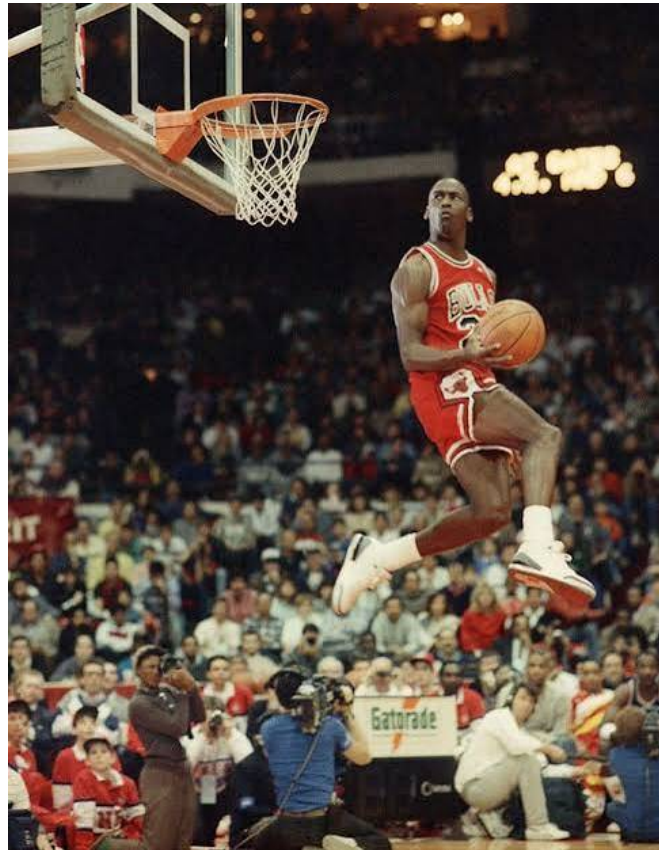


Baseball





American Sports





American Sports

Sportsystem: USA vs. Europa

Major Sports: American Football, Basketball,
Baseball, Eishockey

Sportart der Ureinwohner: Lacrosse



American Sports

Umsetzung in unserem Projekt

Flag Football

Basketball: 3 x 3 und 5 vs. 5

Intercrosse





Brettspielgestaltung

Herr Entrich



selbst gemacht







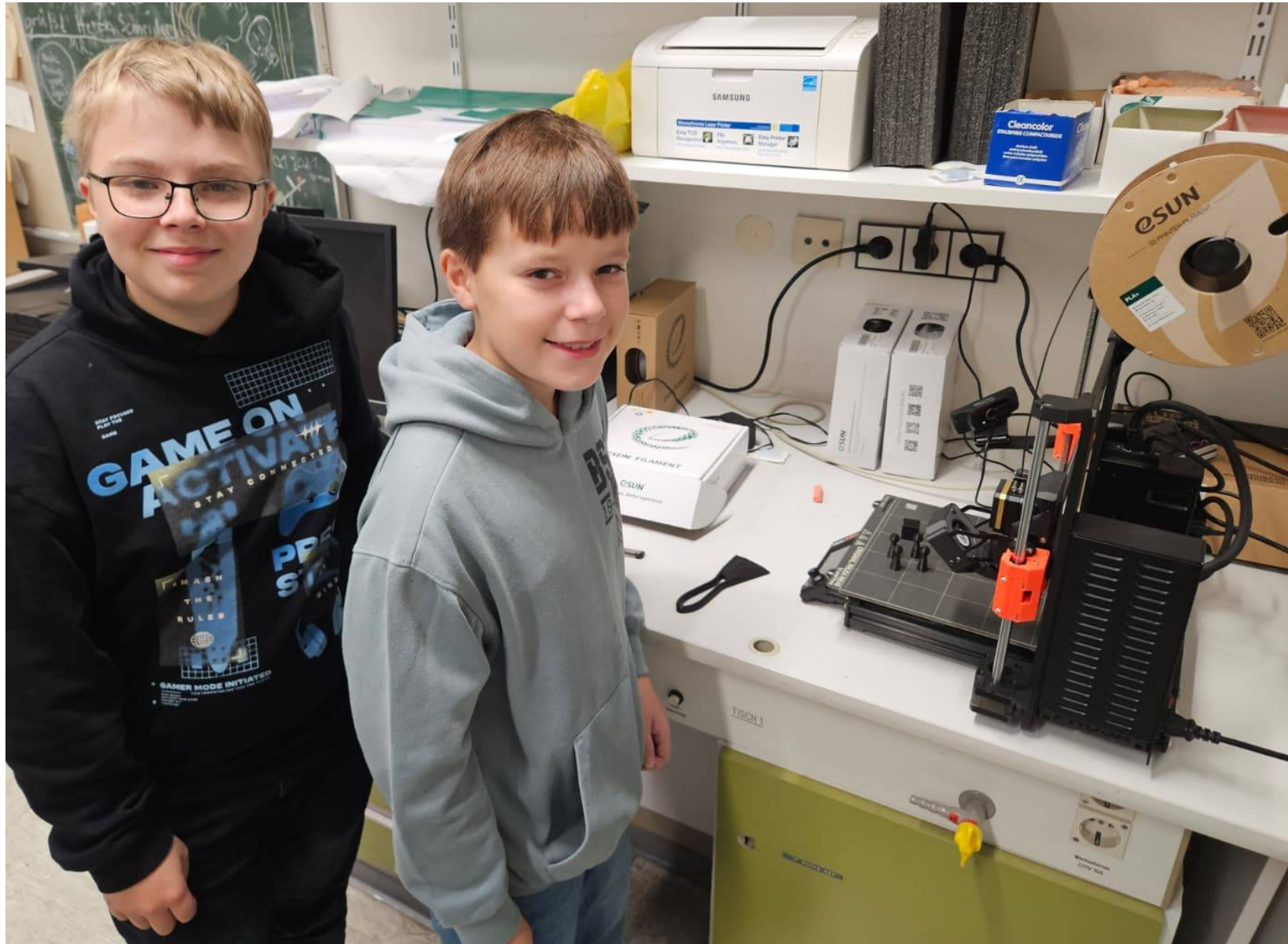


















DiscGolf

Herr Heinatsch







Scorecard



Vorname

Lucas

Name

Herbert

	1	2	3	4	5	6	Gesamt
Runde 1	2	4	4	3	3	3	19

	1	2	3	4	5	6	Gesamt
Runde 2							

Klasse:

Gesamt

DISC GOLF Parcours Friedenspark



Herzlich willkommen im Disc Golf Parcours Friedenspark!

Die Benutzung ist kostenlos und erfolgt auf eigene Gefahr. Die Sicherheit steht hierbei immer an erster Stelle. Spieler*innen müssen sich an die Park- und Disc Golf-Regeln halten. Parkbesucher*innen haben stets Vorrang. Disc Golf ist ein Sport, bei dem die Spieler*innen mit möglichst wenig Würfeln in den Disc Golf-Korb werfen müssen. Hierbei werden spezielle Disc Golf-Scheiben verwendet. Die Scheiben dürfen jederzeit gewechselt werden. Gelingt ein Treffer beim ersten Wurf, spricht man von einem „Ass“ oder „Ace“ (engl. Aussprache).

ABLAUF UND REGELN

- 1 Ziel des Spiels ist es, die Scheibe mit so wenig Würfeln wie möglich in den Zielkorb zu werfen.
- 2 Der erste Wurf einer Bahn erfolgt immer vom festgelegten Abwurfpunkt, dem sogenannten Tee (engl. Aussprache).
- 3 Es wird immer von dort aus weitergespielt, wo die Scheibe liegen geblieben ist. Spieler*innen mit der größten Entfernung zum Ziel sind als nächstes an der Reihe.
- 4 Eine Bahn gilt als beendet, wenn die Scheibe im Zielkorb liegen bleibt. Es gibt keine Begrenzung der Wurffanzahl.
- 5 Wer nach allen Bahnen den niedrigsten Endstand hat, hat gewonnen.
- 6 Sei positiv und stelle den Spaß in den Vordergrund. Bitte respektiere die Natur und deine Mitmenschen. Hinterlasse den Parcours sauber.
- 7 Du bist für deinen Wurf verantwortlich. Wirf nur dann, wenn die Bahn frei ist. Lieber warten als ein Risiko eingehen.

Hinweis: Sollte trotz aller Vorsichtsmaßnahmen jemand in Gefahr sein, dann rufe laut „FORE!“ (engl. Aussprache) oder etwas Anderes, um zu warnen.

SCHEIBENKUNDE

Putter:

Der Putter ist die wichtigste Scheibe. Ideal für Einsteiger und Disc Golf im Friedenspark. Mit ihm lassen sich (fast) alle Würfe realisieren. Im Bereich bis ca. 60m einsetzbar.

Midrange:

Die Wahl für weitere Annäherungen und mittlere Distanzen (ca. 60m bis 80m).

Driver:

Für Fortgeschrittene und Profis. Weiten über 110m und mehr sind möglich. Sehr flach im Profil.



Mit freundlicher Unterstützung:



DIE NUTZUNG DER ANLAGE ERFOLGT AUF EIGENE GEFAHR!



- Sie finden uns an der Weitsprunganlage bei den Turnhallen.
- Es gibt eine Mitmachstation!





Brettspiele

Herr Gøddeke



Idee: Analoge Spielformen als Alternative zum Smartphone

Dindex

Uno No Mercy

Hitster

Tempel des Schreckens

uvm.



Demokratiespiel Dindex

2-7 Spieler, ab 12 Jahren

Spieldauer ca. 30 bis 120 Minuten

Ziel: Regierungspunkte sammeln
oder Demokratie in Oligarchie
umwandeln

Besonderheit: Zusammenarbeit
mit Spieleentwickler Lars Stock!





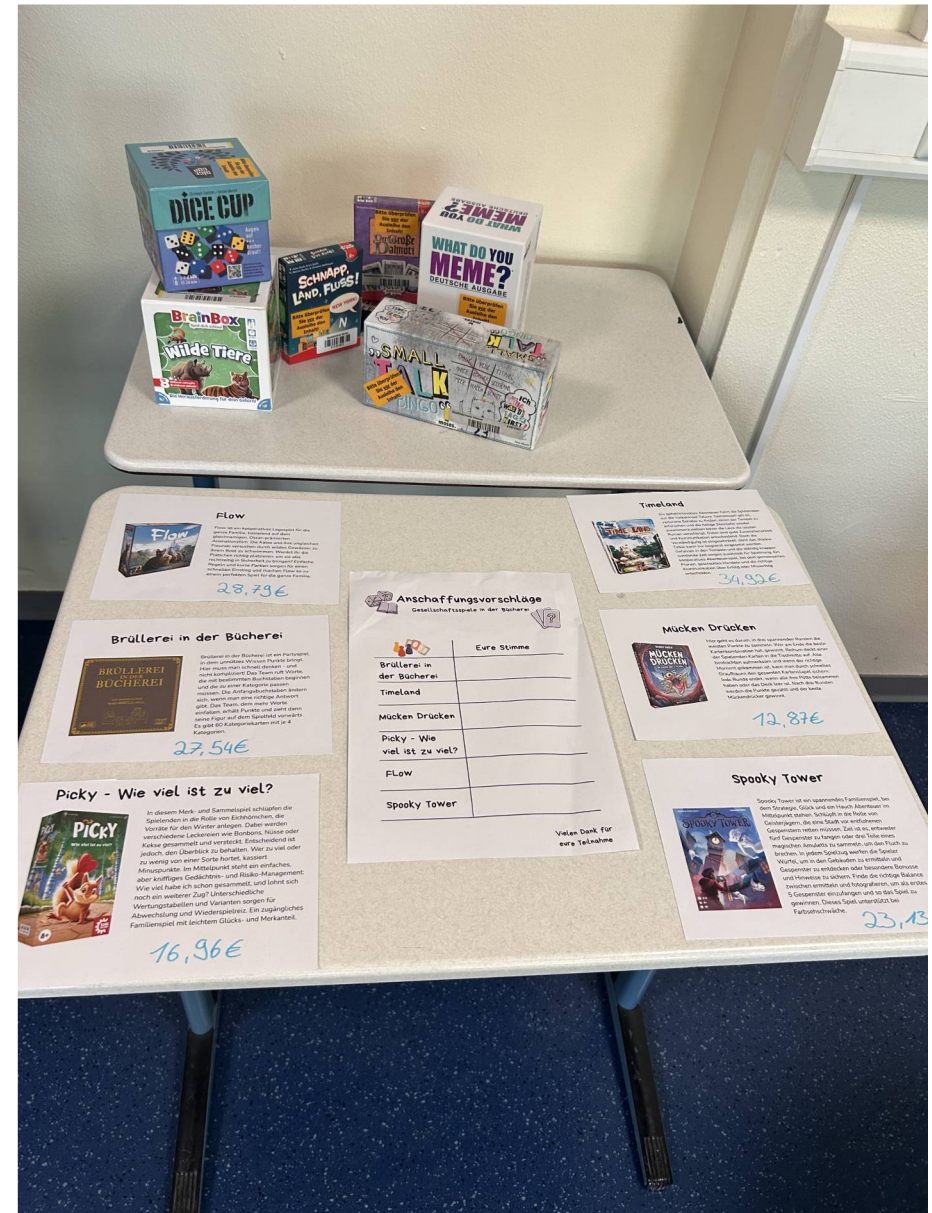
Kooperation mit der
Stadtbücherei Hemer: (Frau
Beuke)

Präsentation verschiedener
Spiele.

Besonderheit:

Einbezug der Schüler in den
Anschaffungsprozess:

Welches neue Spiel sollte in
Zukunft angeschafft werden?





Kosmetik

Frau Binsch / Frau Pürckhauer



Handcreme Rezept von Jenni & Gianni

- 7,5g Kokosnuss-öl
- 2-3ml Mandel-öl
- 6g Emulgator
- 30ml Wasser
- Glycerin (4ml)
- Xanthan (eine Spatelspitze)
- Beliebig perfektionieren mit Düfte
 - ↳ Cherry blossom
 - ↳ Lavendel



Kosmetik-Labor

Wir stellen unsere eigene Handcreme her!
Chemie im Alltag – selbst gemacht, natürlich schön! ♥

CHROMEcare

Jasmine sweet and cherry bright,
keeps your hands soft day and night.



Inhaltsstoffe:

- Wasser (60ml)
- Mandel-Öl (15ml)
- Sheabutter (5g)
- Emulgator (5g)
- Glycerin (6ml)
- Jasmine Duftstoff (2 Tropfen)
- Farbstoff: Unicorn



Intensive Pflege

Spendet langanhaltende Feuchtigkeit und schützt die Haut vor dem Austrocknen.



Samtig weiche Hände

Zieht schnell ein, ohne zu fetten – für ein angenehmes Hautgefühl.



Verführerischer Duft:



Jasmin

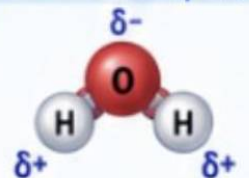


Kirsche

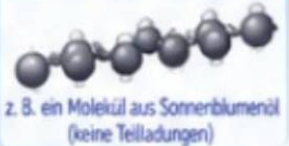
Ideal für:

- ✓ trockene Hände
- ✓ tägliche Pflege
- ✓ zarte & geschmeidige Haut

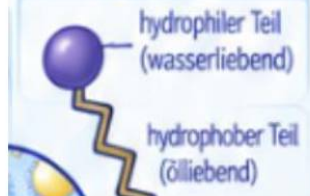
Wassermolekül (polar)



Ölmolekül (unpolar)



Emulgatormolekül (amphiphil)



Öl-Wasser-Gemisch (ohne Emulgator)



Die beiden Flüssigkeiten trennen sich schnell in zwei Schichten.

Emulsion (mit Emulgator)



Die Mischung ist stabil und bleibt über längere Zeit homogen.



Kosmetik-Labor

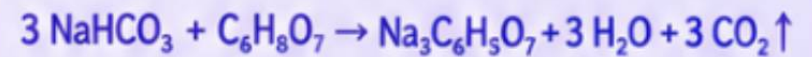
Herstellung von Badebomben

Sprudelnder Badespaß – mit wenig Aufwand selbst gemacht!



2. Die chemische Reaktion

Bei der Reaktion von Natron mit Zitronensäure entstehen Natriumcitrat, Wasser und Kohlenstoffdioxid (CO₂).



Natriumhydrogen- carbonat	Zitronensäure	Natriumcitrat	Wasser	Kohlenstoffdioxid (Gas)
------------------------------	---------------	---------------	--------	----------------------------



Kosmetik-Labor

Herstellung eines Lippenbalsams

Schritt für Schritt zu deiner eigenen Pflege – natürlich selbst gemacht!

JASMINE scent and RUBY RED

- fix dry lips and look ahead -



Inhaltsstoffe:

- Bienenwachs (10g)
- Sheabutter (3,8g)
- Jojobaöl (15g)
- Glycerin (6ml)
- Jasmine Duftstoff (2 Tropfen)
- Farbstoff: Wine Red (1 Löffel)
- Vitamin E (1 Kapsel)



Pflege & Wirkung:

- Spendet intensive Feuchtigkeit
- Macht die Lippen weich und geschmeidig
- Schützt vor dem Austrocknen
- Verleiht einen natürlichen, dezenten Farbton (Ruby Red)



Für dich

- Trockene, spröde Lippen?
- Jeden Tag ein gepflegtes Gefühl.
- Mit dem sanften Duft von Jasmin.
- Deine Lippen. Dein Look. Immer dabei.

Verführerischer Duft:



Jasmin



Kirsche



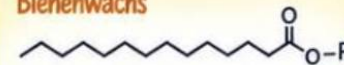
Ideal für:

- ✓ trockene Lippen
- ✓ tägliche Pflege
- ✓ zarte & geschmeidige Lippen
- ✓ einen Hauch von Farbe



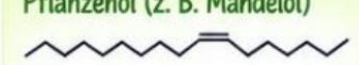
Warum sind die Schmelztemperaturen unterschiedlich?

Bienenwachs



- besteht aus einem Gemisch aus Estern, langkettigen Fettsäuren und Alkoholen
- unterschiedliche Molekülformen und Kettenlängen
- die Teilchen können nicht so regelmäßig packen wie bei reinem Paraffin
- daher niedrigere und breitere Schmelztemperatur (ca. 62–65 °C)

Pflanzenöl (z. B. Mandelöl)



- besteht hauptsächlich aus ungesättigten Fettsäuren (mit Doppelbindungen)
- geknickte Moleküle können nicht dicht packen
- nur schwache zwischenmolekulare Kräfte
- bleibt bei Raumtemperatur flüssig und hat keinen genau festen Schmelzpunkt, sondern einen sehr niedrigen Schmelzbereich (unter 0 °C)



Star Trek

Science Fiction oder unsere Zukunft?



Star Trek als Prognose für unsere Zukunft

- theoretische Zukunft
- Vorreiter des ersten Klapphandys
- rein wissenschaftlich





Star Trek kann leben retten

– Jeder ist wertvoll !





Was ist Menschlichkeit?



**Was macht jemanden menschlich?
– künstliche Nachbildungen / KI**



Klingonisch kochen





Das Frauenbild von 1966 bis 2026

- Uhura als wichtige Nebenrolle in TOS
 - 1. Kuss zwischen Schwarz und Weiß
 - femininer Charakter
- Uhura in „Strange New Worlds“
 - intelligenter und unabhängiger Charakter





Lebet lang und in Frieden!





Keramik

Frau Bugday



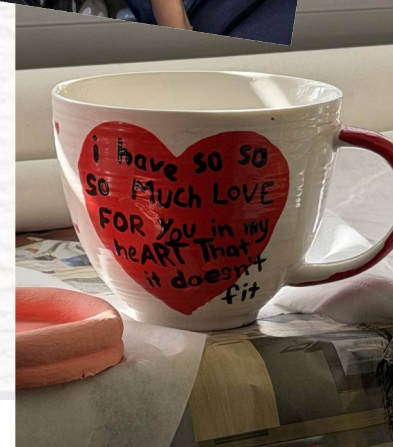
Create Your Style – Von Stoff bis Keramik

- Alte Gegenstände kreativ weitergestalten
- Arbeit mit Textilien, Keramik und Modelliermasse
- Verbindung von Kreativität und Nachhaltigkeit





Das haben wir gemacht





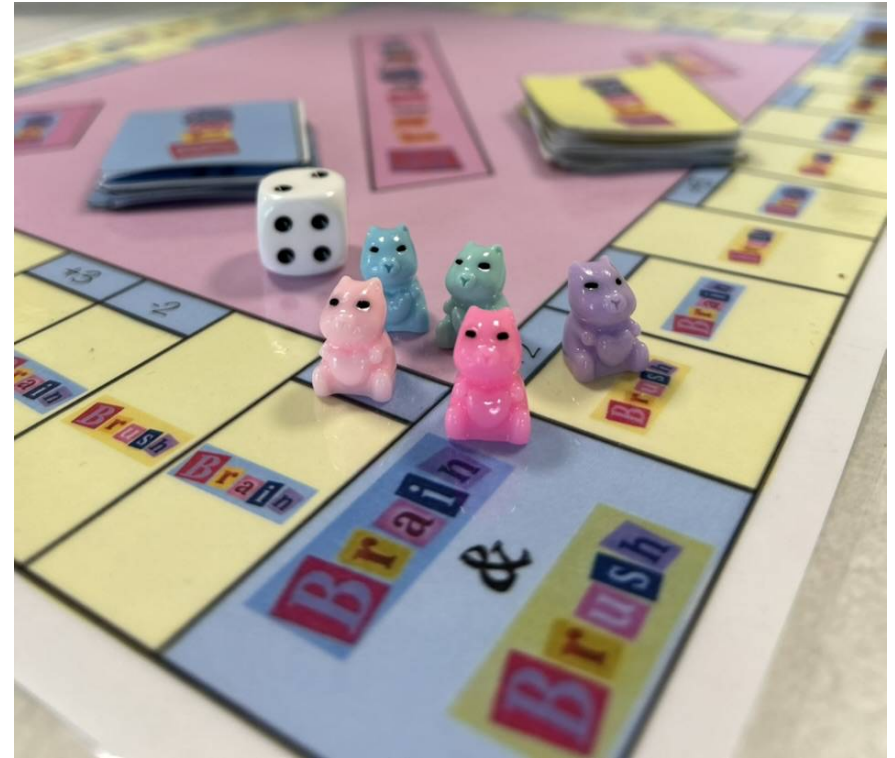
Unser Rückblick





Alte und neue Spiele für drinnen und draußen

Frau Többicke





Unser Projekt: Wir werden Spieleentwickler

1 · ENTDECKEN

Spiele analysieren

Was funktioniert? Was langweilt?
Welche Regeln erzeugen Spannung?

2 · ENTWERFEN

Ideen entwickeln

Zielgruppe, Thema, Handlungen,
Material und Regeln festlegen.

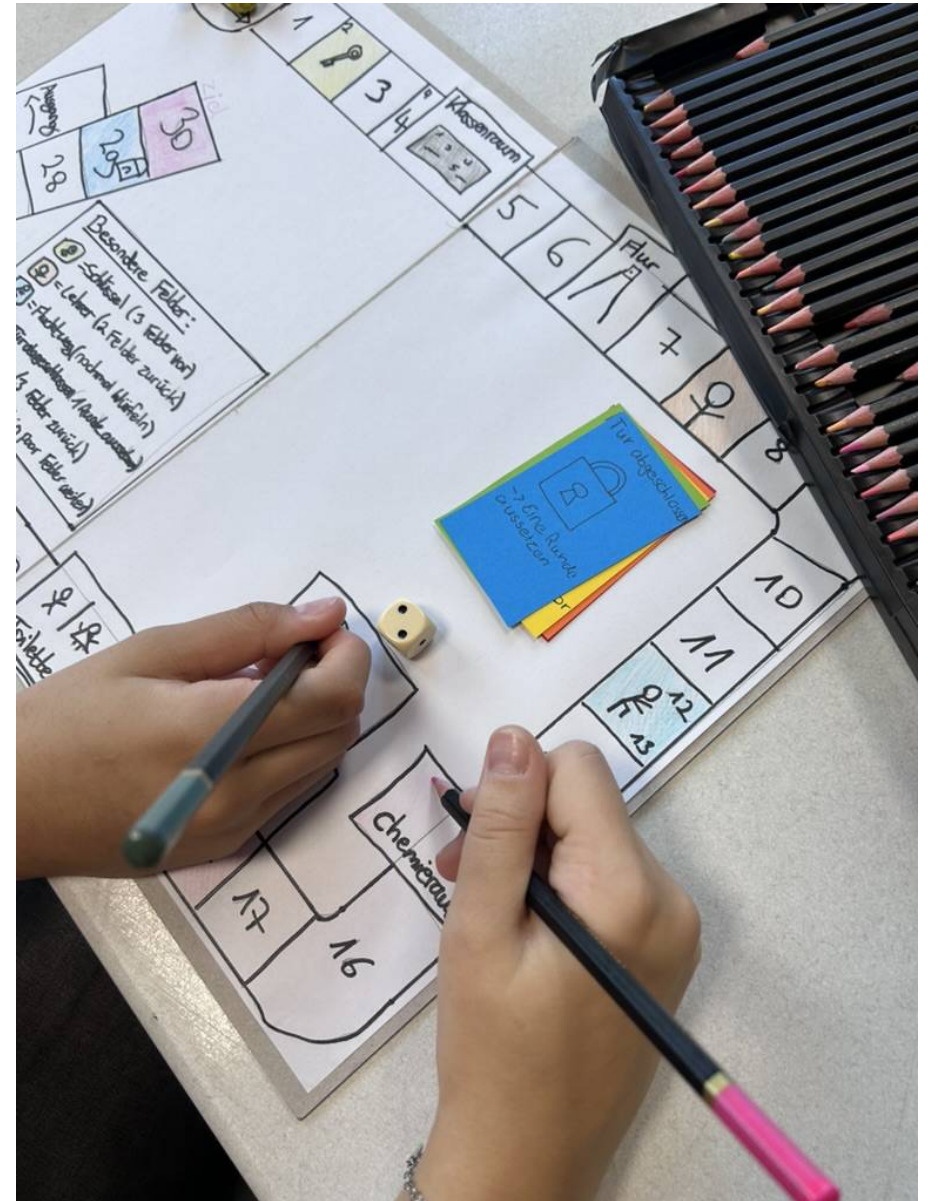
3 · TESTEN

Prototyp bauen

Spiele lassen, beobachten,
Fehler finden und verbessern.

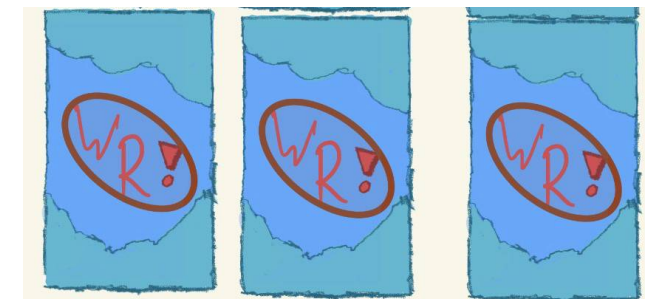
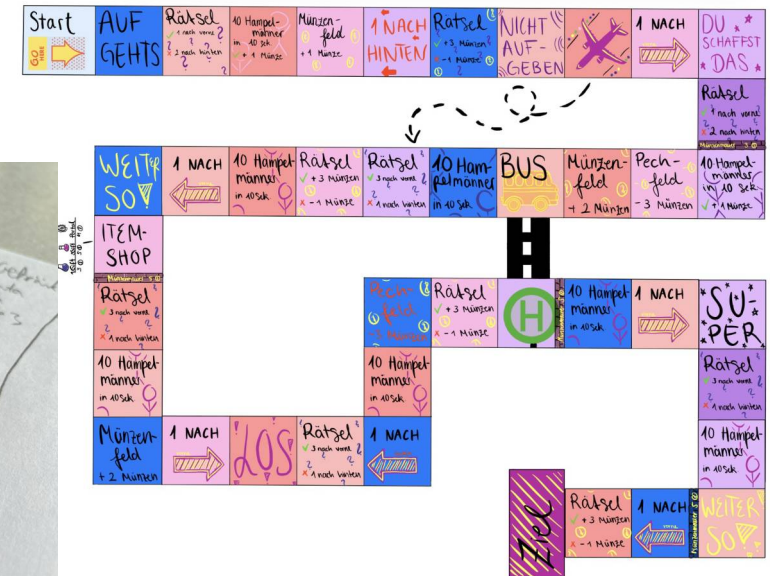
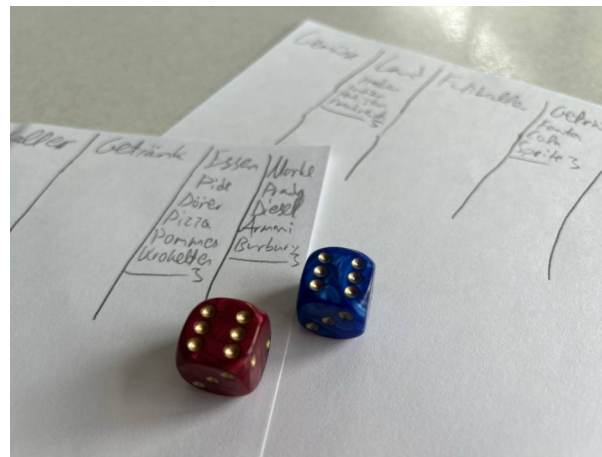
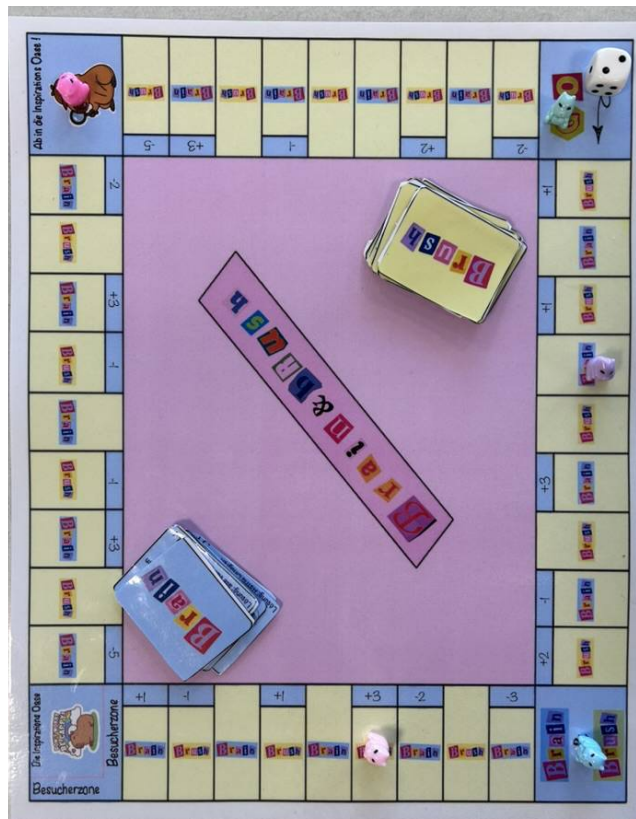
Friedrich-Leopold-Woeste-Gymnasium Hemer

Woeste-Projektwoche 2026



Friedrich-Leopold-Woeste-Gymnasium Hemer

Woeste-Projektwoche 2026







Kritzelclub

Frau Cronacher



Kritzclub

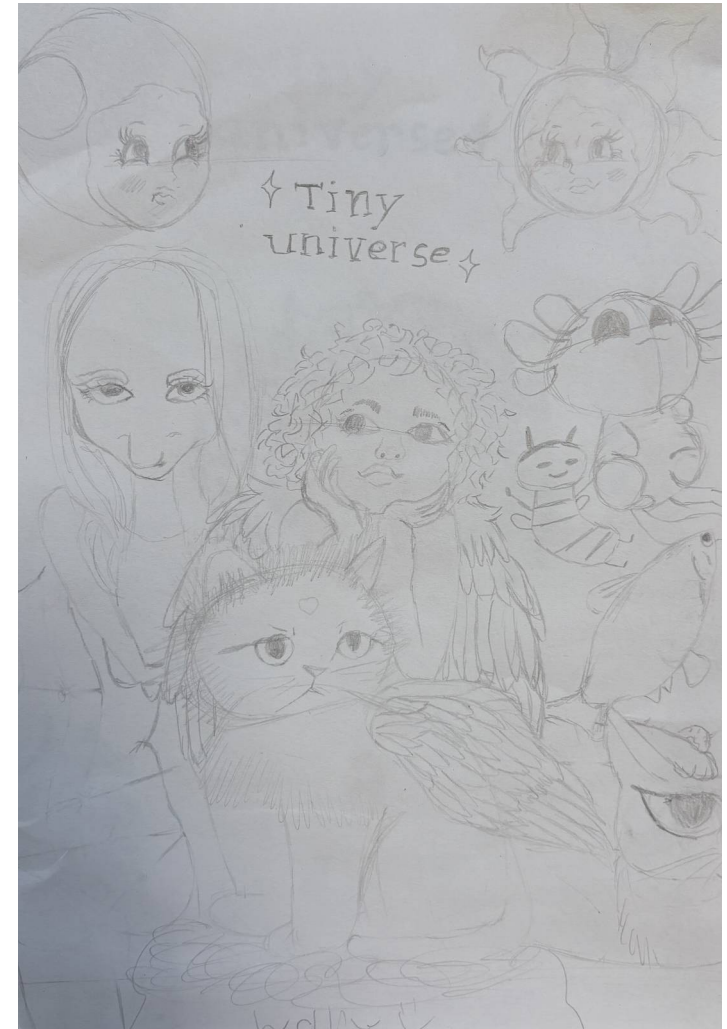
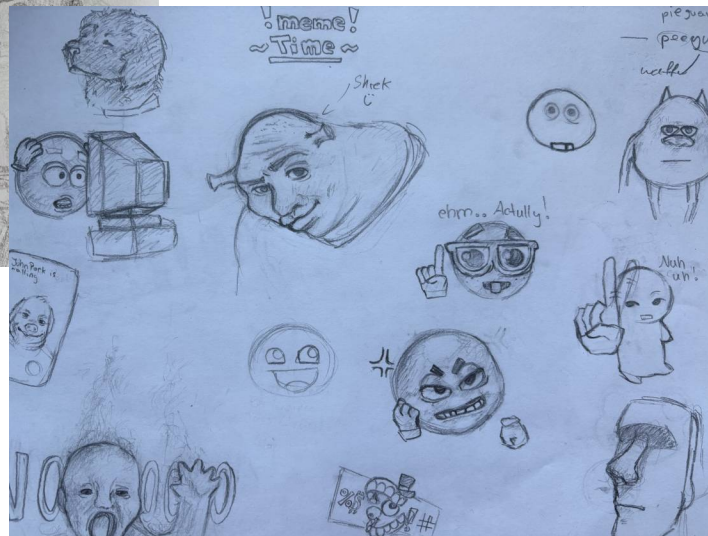
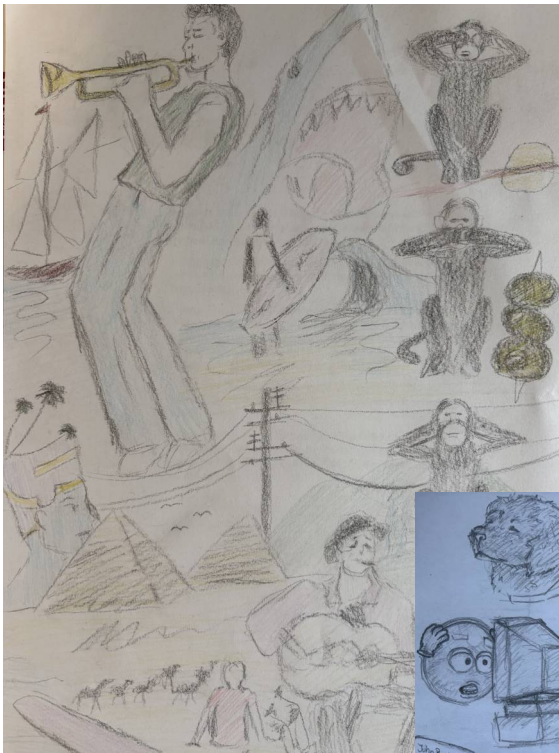
Zeichenübungen mit
unterschiedlichen
Materialien, z.B.

Bleistift
Kohle
Kugelschreiber
Fineliner
Buntstift
Pastellkreide
Ölpastellkreide



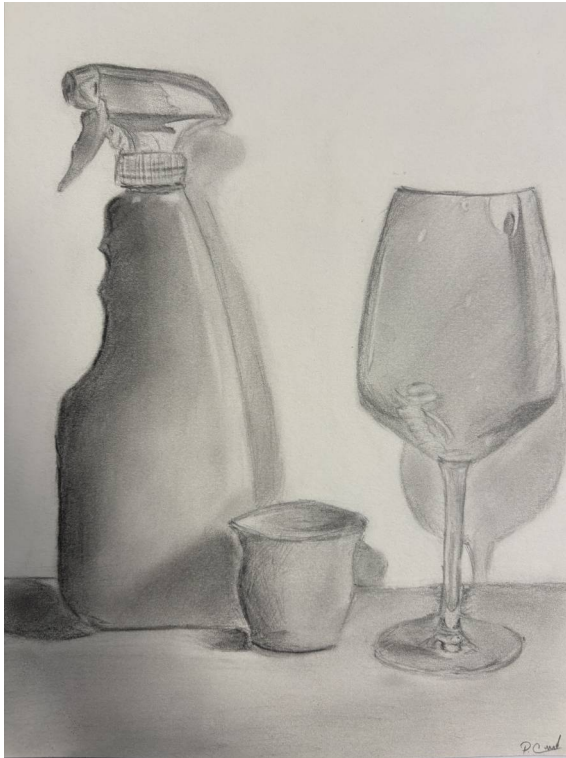


Kritzclub – Kritzeleien zur Inspirationsfindung



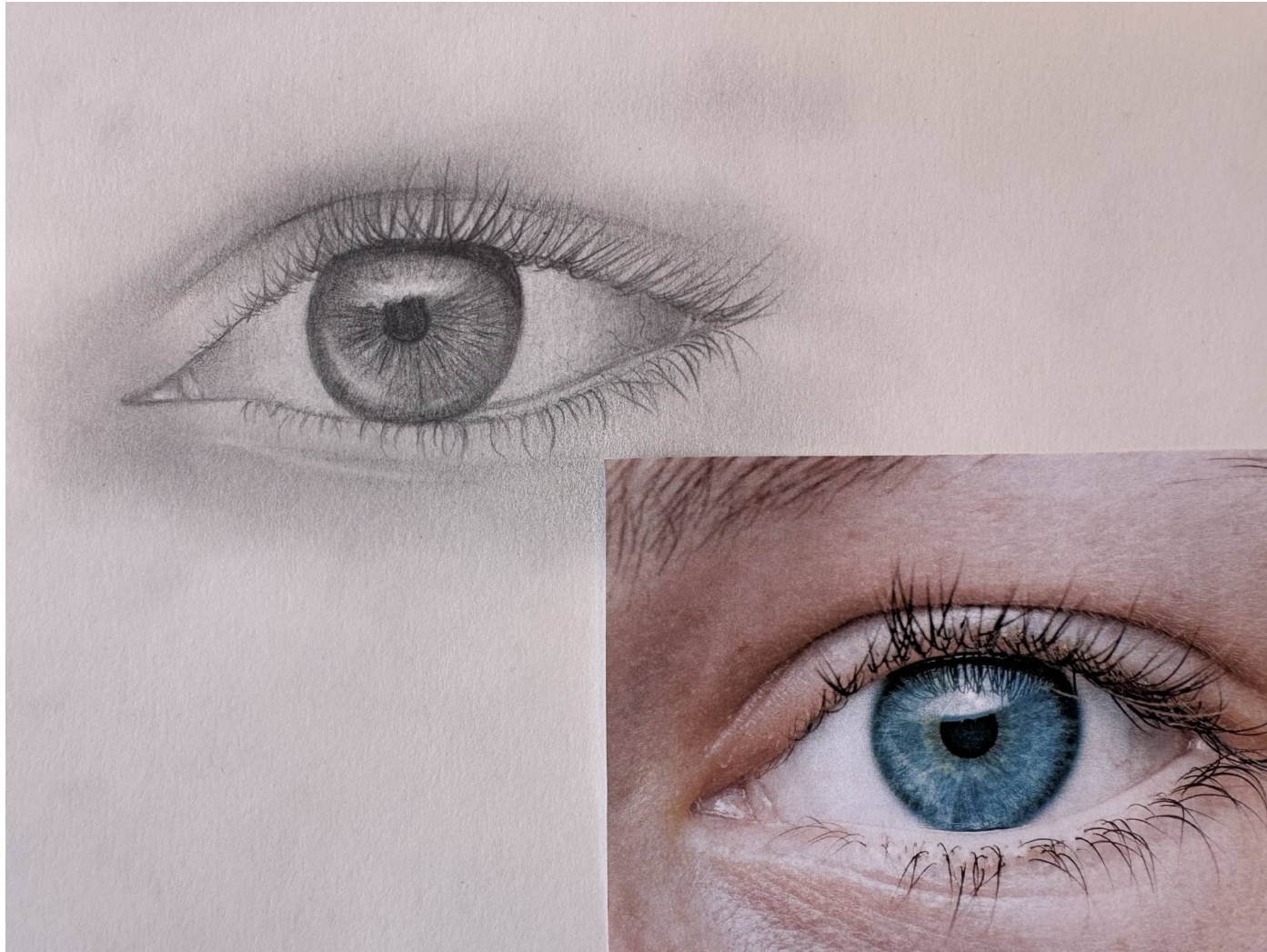


Kritzclub – Stilleben und Objektzeichnung





Kritzclub – Portraitzeichnung Details



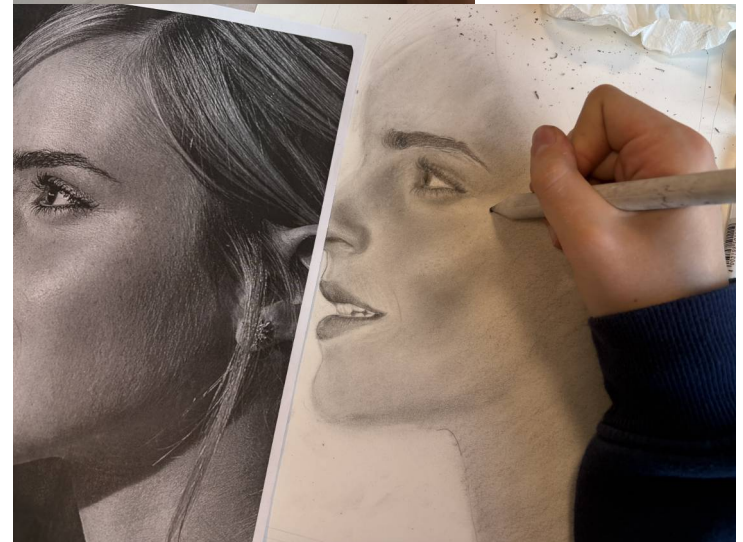
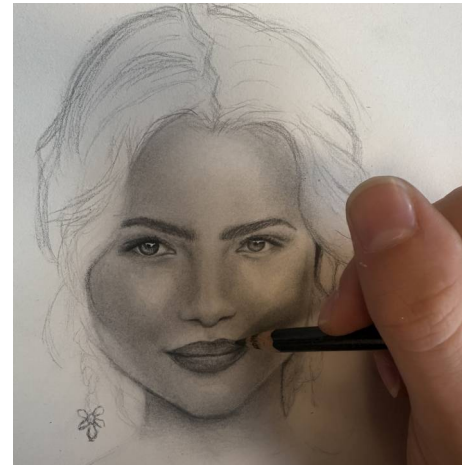
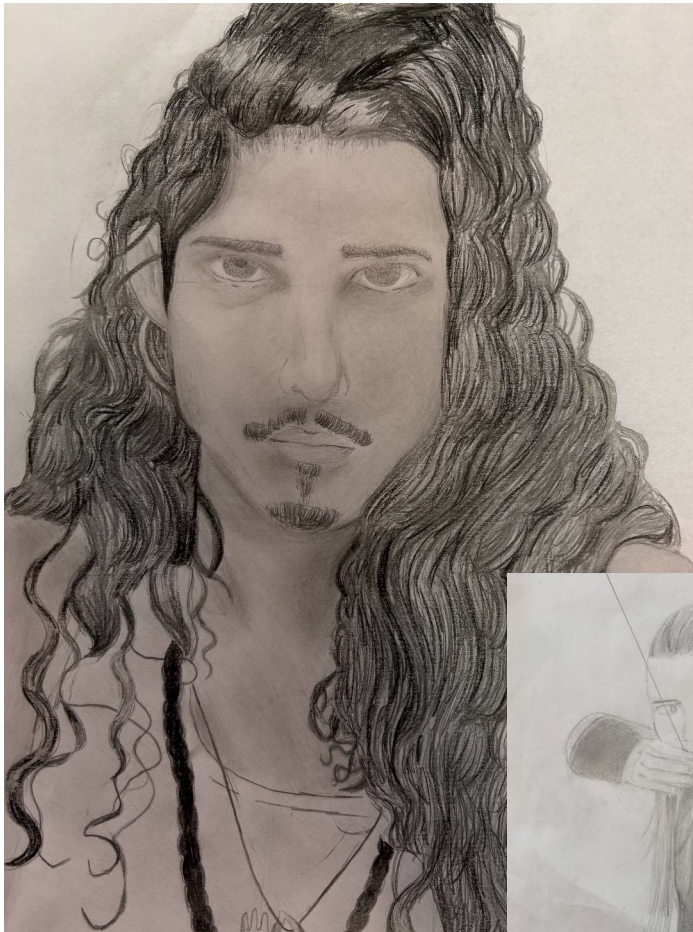


Kritzclub – Portraitzeichnung





Kritzclub – Portraitzeichnung



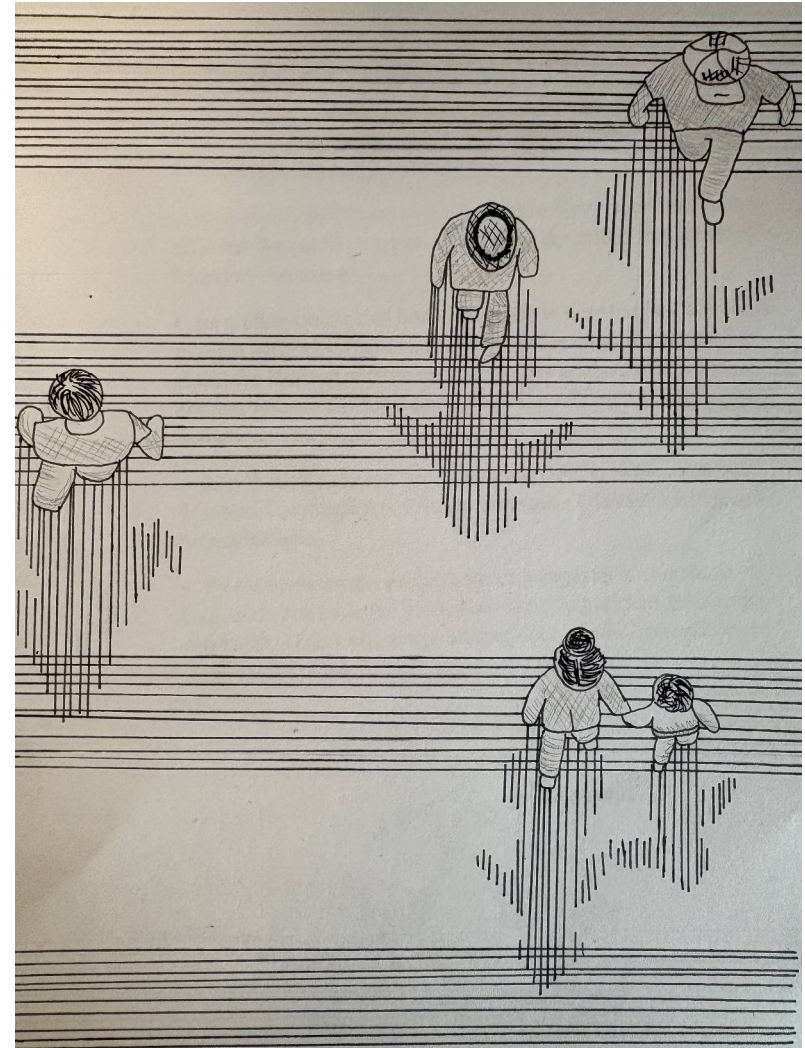


Kritzclub – Buntstiftzeichnung





Kritzelsclub – Finelinerzeichnung





Kritzclub – Manga & Comic





Erste Hilfe

Herr Rüter

in Zusammenarbeit mit

Vita Plus Point (Herr Laubach)
Jugendrotkreuz MK
Feuerwehr Hemer

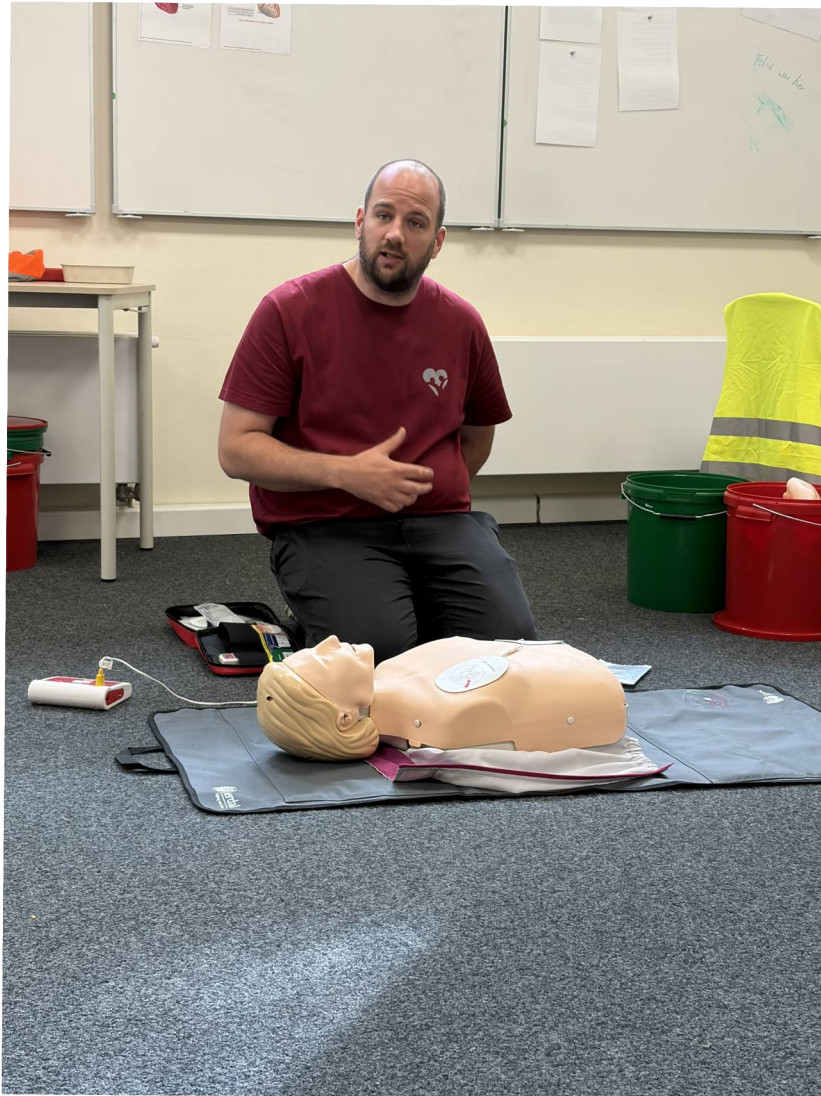


Erste Hilfe-Kurs



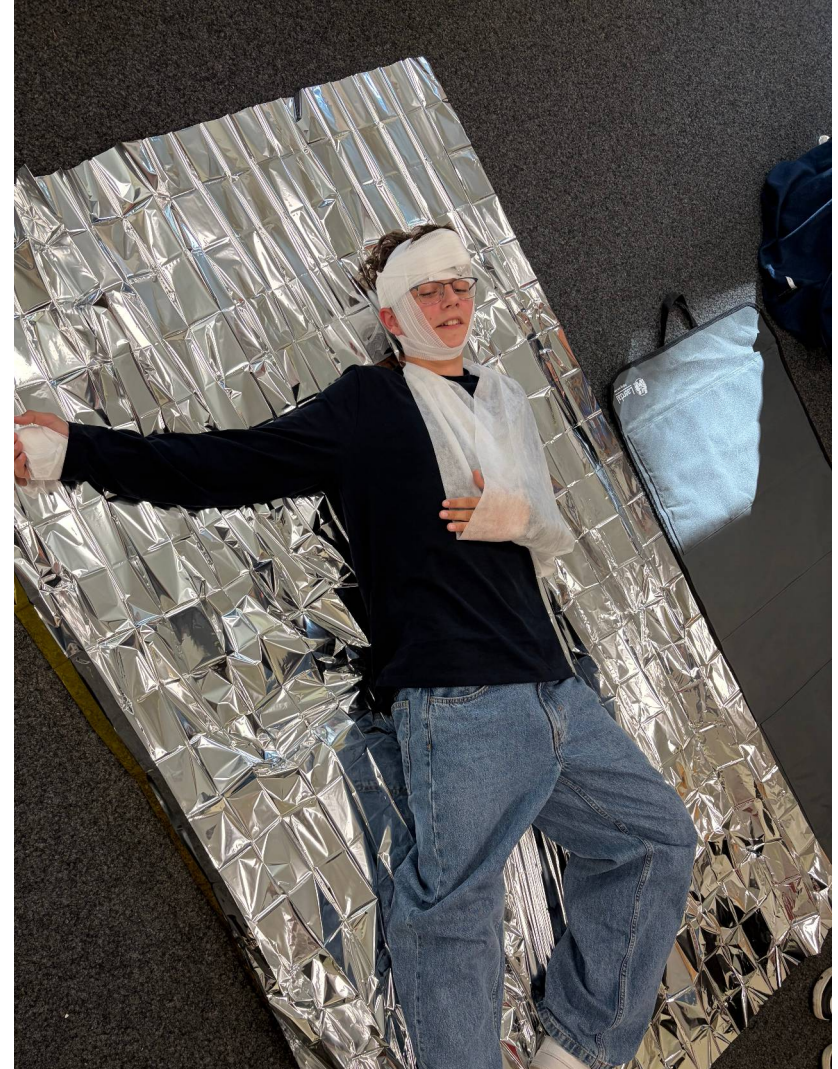


Erste Hilfe-Kurs





Erste Hilfe–Kurs





Erste Hilfe-Kurs





Erste Hilfe-Kurs



Raumplan für den Präsentationstag:

Raum-nummer	Projekt	Projektleiter
301	„Kosmetik-Labor“ – Chemie im Alltag	Frau Binsch, Frau Pürckhauer
302	Die unsichtbare Welt - Mikroskopie für Entdecker	Herr Mecklenbrauck
303	Brettspiele selbst gestalten	Herr Entrich
304	Alte und neue Spiele für drinnen und draußen	Frau Többicke
305	Star Trek - Eine lohnende Utopie	Herr Goos
307	Gesellschaftsspiele spielen	Herr Göddeke
308	Entspanntes Handarbeiten	Frau Kreiter, Frau Hoier
309	Create Your Style – Von Stoff bis Keramik	Frau Bugday, Frau Gerlach, Herr Friske
310	Geschichte vor Ort - Erinnerungskultur in Hemer	Herr Gropengießer, Herr Hartung
312	MK er(rad)fahren	Herr Wisniewski
408	Kritzclub – sketch & relax	Frau Cronacher
408	Kunst(t)räume	Herr Wille
SLZ	Erste Hilfe	Herr Rüter
Weitsprung- anlage	Frisbee	Herr Heinatsch
Sport- platz	American Sports	Herr Böse
Sport- platz	Vom Brennball zum Baseball/Softball	Herr Bargarey

Friedrich-Leopold-Woeste-Gymnasium Hemer

Woeste-Projektwoche 2026

